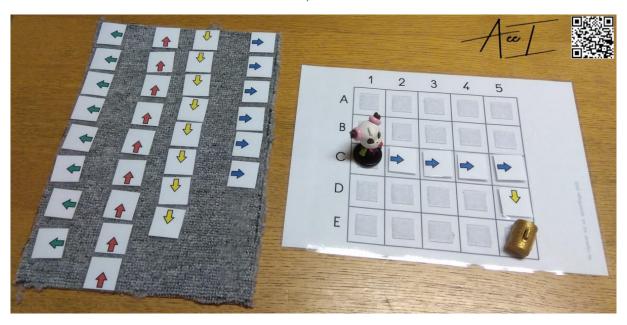
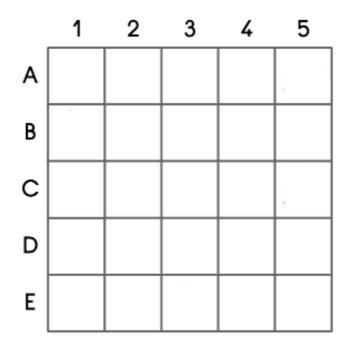
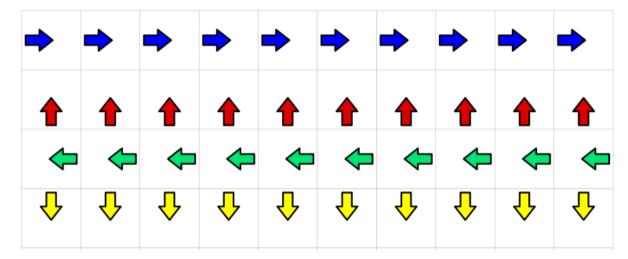
Etape 1:





quadrillage à imprimer ou à dessiner



flèches à imprimer ou à dessiner

Etape 2:





Trace le chemin pour trouver la maison de l'ogre.



